

Računalniška orodja v fiziki

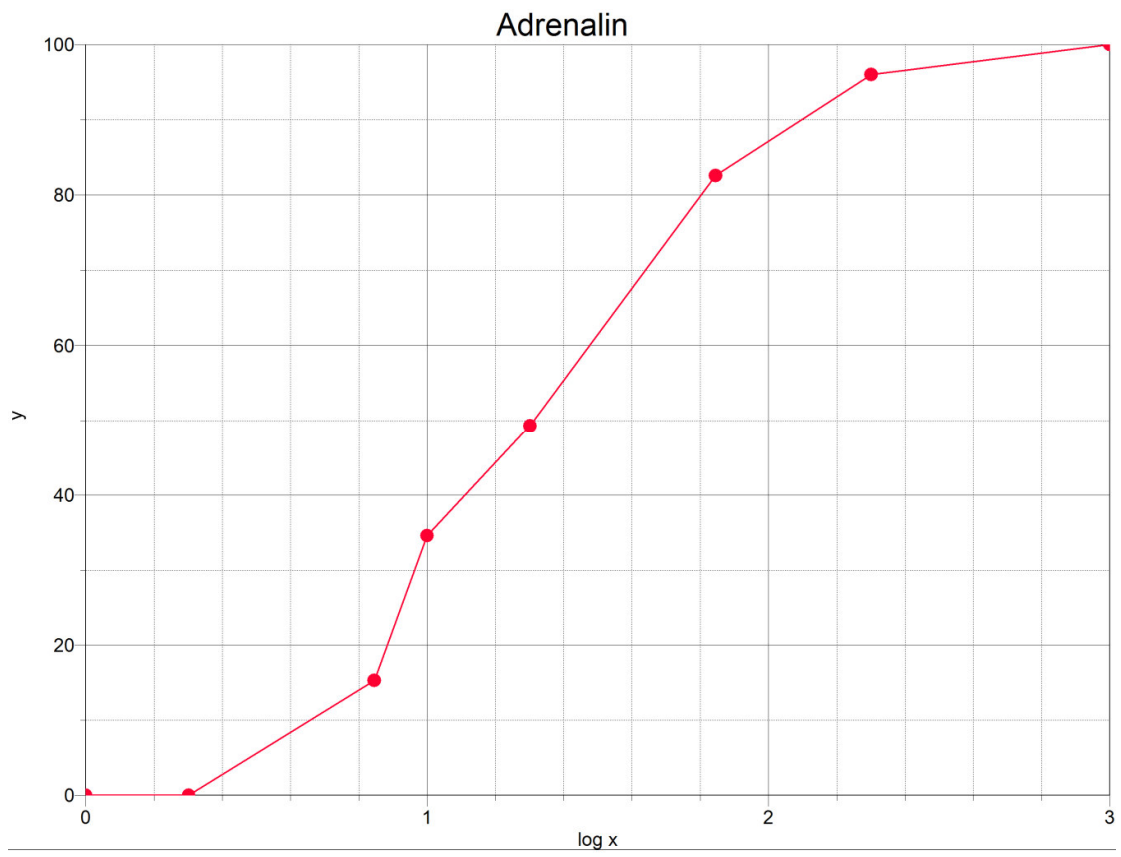
Vaja 4

GRAFI II

Luka Likar

Naloga 1:

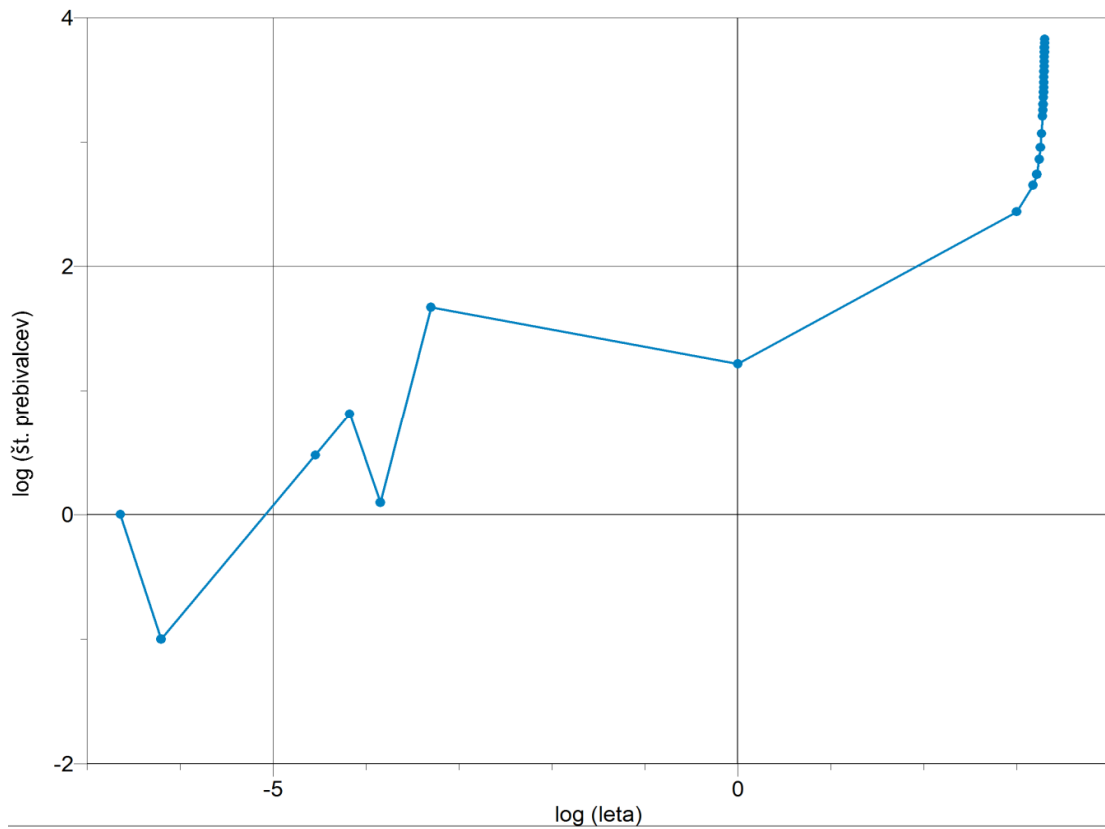
Adrenalin.dat



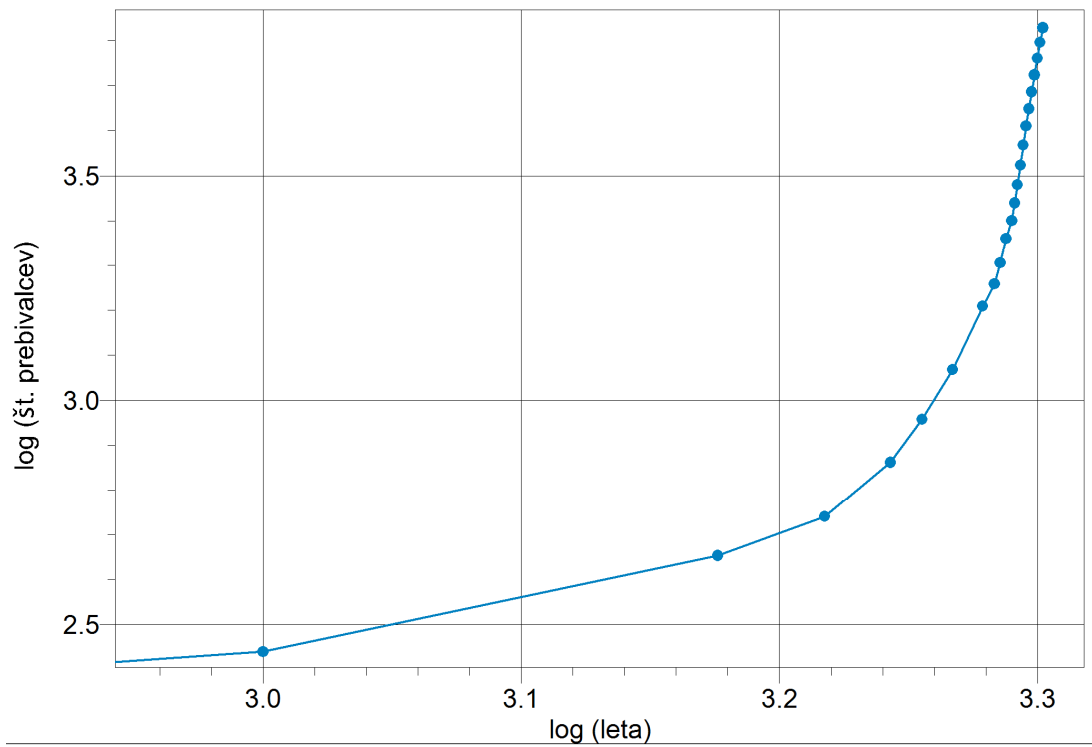
Naloga 2:

Zgodovina.dat

Celoten graf v logaritmskem merilu:

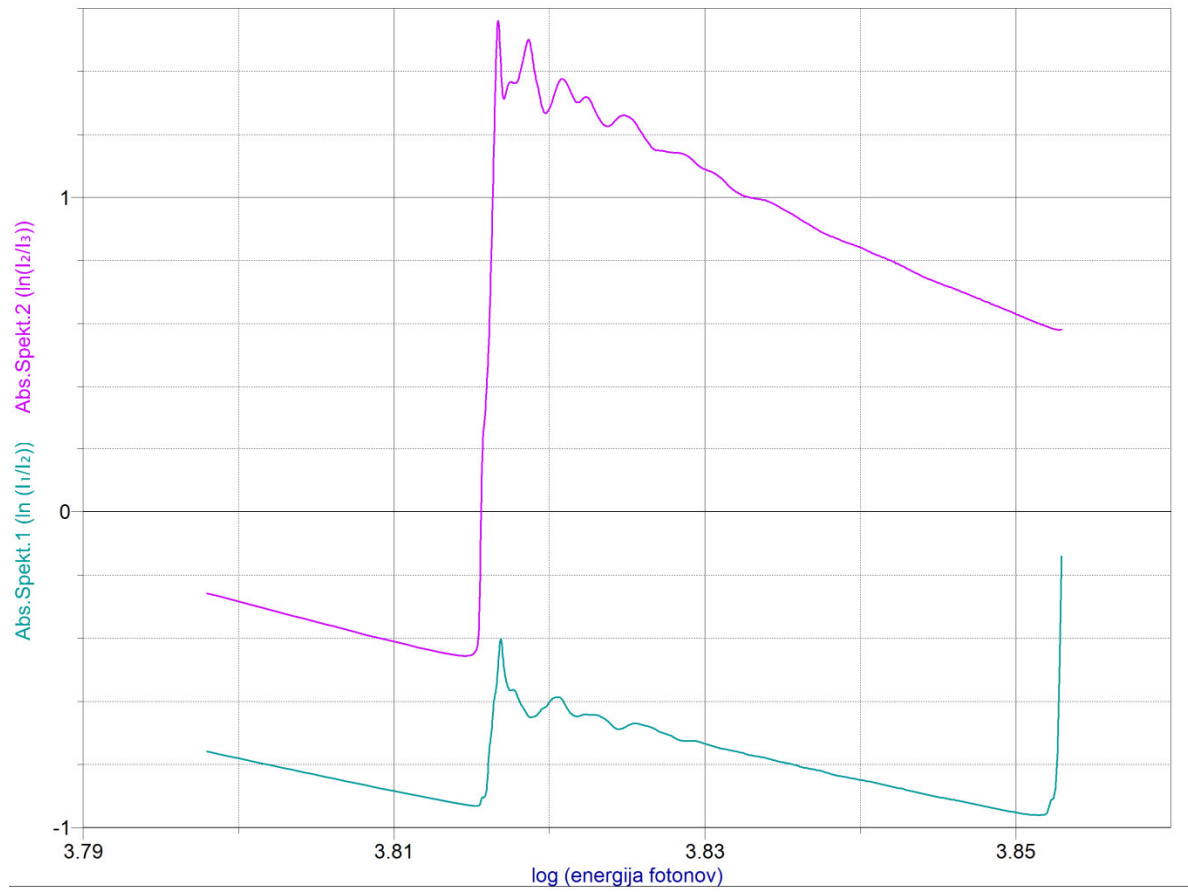


Del grafa v logaritmskem merilu (od leta 1000 dalje):



Naloga 3:

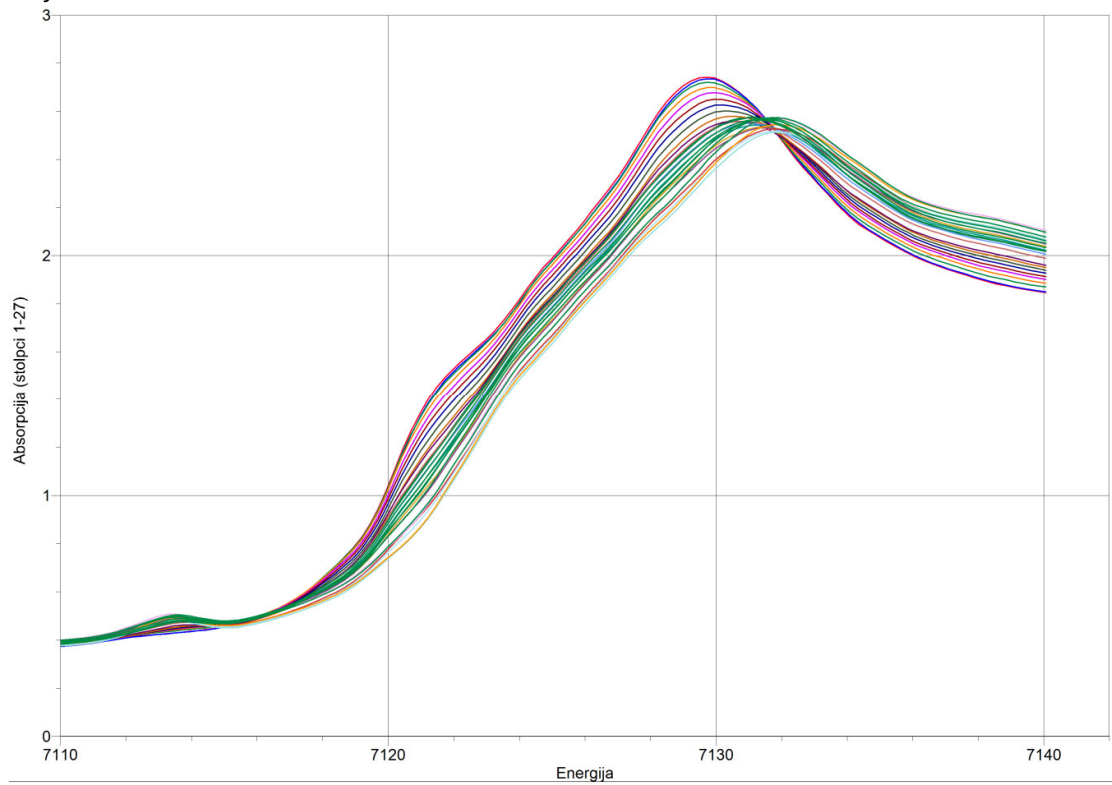
Md29_mn00001.fio



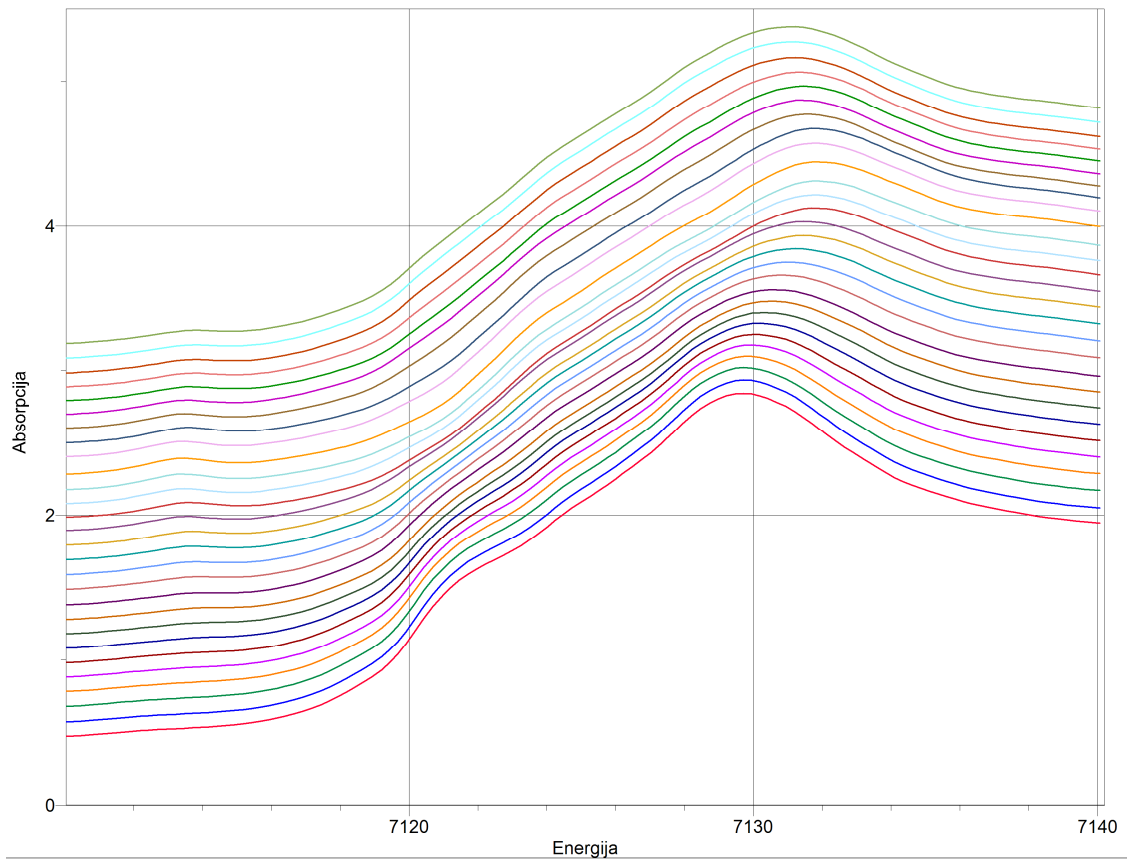
Naloga 4:

Fe_rob_0_27.xmu

Graf brez razmakov:



Graf z razmaki po 0,1 med posameznimi spektri:



Opombe:

- Za vse grafe sem uporabil program Logger Pro 3.7.
- 1.Naloga:
 - V program sem uvozil podatke iz datoteke Adrenalin.txt.
 - Nato sem vstavil nov stolpec, ki je podal novo spremenljivko - logaritemsko vrednost.
 - *Data – New Calculated Column*
 - Odpre se okno, kamor se vpiše enačbo po kateri bodo preračunani podatki v novem stolpcu.
 - Funkcija za logaritem: ***log ("Ime_stolpca")***
 - Pod *Options – Graph Options – Axes Options* sem izbral stolpca, ki bosta prikazana na posamezni osi.
 - Pri ostalih nalogah sem podatke v logaritemske vrednosti pretvoril na isti način. Pod "*Axes Options*" sem izbral podatke, ki bodo prikazani na določeni osi, glede na zahteve naloge.
 - Pri drugem grafu 4. naloge sem krivulje razmaknil po osi Y. Vsakemu stolpcu (spektrom) sem prištel za 0,1 večjo vrednost kot prejšnjemu. Oznake osi Y sem pustil nespremenjene.