

# Simetrijska grupa kubične mreže

Simon Čopar

11. november 2007

## 1 Opis grupe

Rotacijska grupa je množica vseh rotacij in psevdorotacij, ki kocko preslikajo samo vase. Število orientacij enostavno določimo: vsaka ploskev je lahko na vrhu (6), vsakič je lahko kocka rotirana na (4) različne načine, vse od teh konfiguracij imajo še svojo zrcalno sliko po inverziji prostora (2), skupaj  $6 \otimes 4 \otimes 2 = 38$ . Ker gre za rotacije, je ta grupa podgrupa  $O(3)$ , reprezentiramo pa jo lahko s pomočjo matrik  $3 \times 3$ . Ker v vseh orientacijah koordinatne osi kažejo vzdolž istih smeri v prostoru, so elementi matrike lahko samo  $1, -1$ . Vsako rotacijo lahko enolično predstavimo s koordinatnim trirobom, ki ga v osnovnem stanju postavimo v oglišče kocke. Stolpci matrike predstavljajo smeri kamor kažejo ustrezne koordinatne osi. Kratek račun potrди število elementov: obstaja  $3!$  permutacij osi, vsaka kaže lahko v pozitivno ali negativno smer, skupaj  $2^3 3! = 48$ .

## 2 Simetrijske osi

Iz zvezne rotacijske grupe  $SO(3)$  vemo, da lahko vsako orientacijo izrazimo z osjo rotacije in kotom. Za popis vseh rotacij potrebujemo produkt 3 rotacij okrog paroma nekolinearnih osi (npr. Eulerjevi koti). Izkazalo se bo, da v primeru kocke potrebujemo le 2 izmed 3 rotacij okrog koordinatnih osi.

Kocka ima

- **3 4-števne osi**, ki potekajo vzdolž vektorjev  $x, y, z$ .
- **4 3-števne osi**, izberimo jih simetrično vzdolž vektorjev  $x + y + z, -x + y + z, x - y + z, x + y - z$ .
- **6 2-števni osi**, vzdolž diagonal ploskev,  $x + y, y + z, y + x, -x + y, -y + z, -z + x$ .

Na podlagi zgoraj povedanega bo 24 pravih rotacij (brez zrcaljenj) izraženih z zgoraj naštetimi rotacijami.

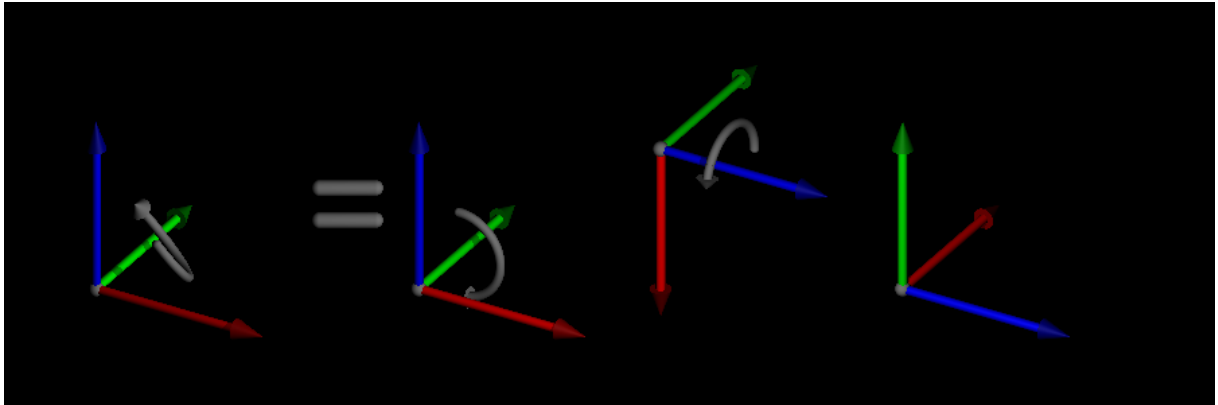
## 3 Cayleyeva tabela

S pomočjo množenja parov rotacij okrog koordinatnih osi (poleg identitete ima vsaka od teh osi 3 "kote" rotacije) bomo izrazili vseh 24 pravih rotacij (identiteto označimo z  $c_0$ ).

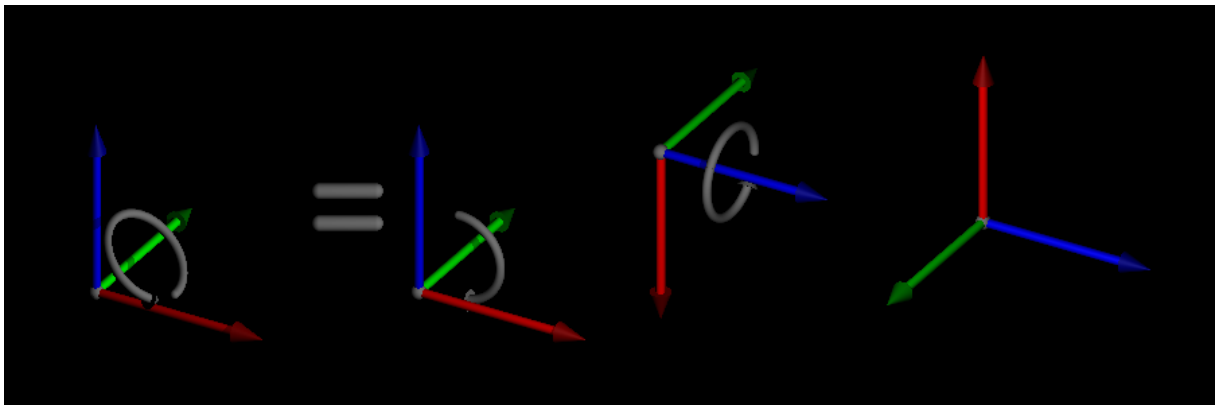
$c_0$	$x c_4^1$	$x c_4^2$	$x c_4^3$	$y c_4^1$	$y c_4^2$	$y c_4^3$	$z c_4^1$	$z c_4^2$	$z c_4^3$
$x c_4^1$	$x c_4^2$	$x c_4^3$	$c_0$	$0 c_3^+$	$x c_2$	$x c_3^+$	$y c_3^-$	$\bar{x} c_2$	$z c_3^-$
$x c_4^2$	$x c_4^3$	$c_0$	$x c_4^1$	$y c_2$	$z c_4^2$	$\bar{y} c_2$	$\bar{z} c_2$	$y c_4^2$	$z c_2$
$x c_4^3$	$c_0$	$x c_4^1$	$x c_4^2$	$y c_3^+$	$\bar{x} c_2$	$z c_3^+$	$x c_3^-$	$x c_2$	$0 c_3^-$
$y c_4^1$	$z c_3^-$	$\bar{y} c_2$	$x c_3^-$	$y c_4^2$	$y c_4^3$	$c_0$	$0 c_3^+$	$y c_2$	$y c_3^+$
$y c_4^2$	$\bar{x} c_2$	$z c_4^2$	$x c_2$	$y c_4^3$	$c_0$	$y c_4^1$	$z c_2$	$x c_4^2$	$\bar{z} c_2$
$y c_4^3$	$y c_3^-$	$y c_2$	$0 c_3^-$	$c_0$	$y c_4^1$	$y c_4^2$	$z c_3^+$	$\bar{y} c_2$	$x c_3^+$
$z c_4^1$	$0 c_3^+$	$z c_2$	$z c_4^-$	$x c_3^-$	$\bar{z} c_2$	$y c_3^-$	$z c_4^2$	$z c_4^3$	$c_0$
$z c_4^2$	$x c_2$	$y c_4^2$	$\bar{x} c_2$	$\bar{y} c_2$	$x c_4^2$	$y c_2$	$z c_4^3$	$c_0$	$z c_4^1$
$z c_4^3$	$x c_3^+$	$\bar{z} c_2$	$y c_4^-$	$z c_3^-$	$z c_2$	$0 c_3^-$	$c_0$	$z c_4^1$	$z c_4^2$

Rotacije okrog vsake izmed osi so modularna podgrupa naše grupe,  $c_n = \mathbb{Z}_n$ . Opazimo tudi

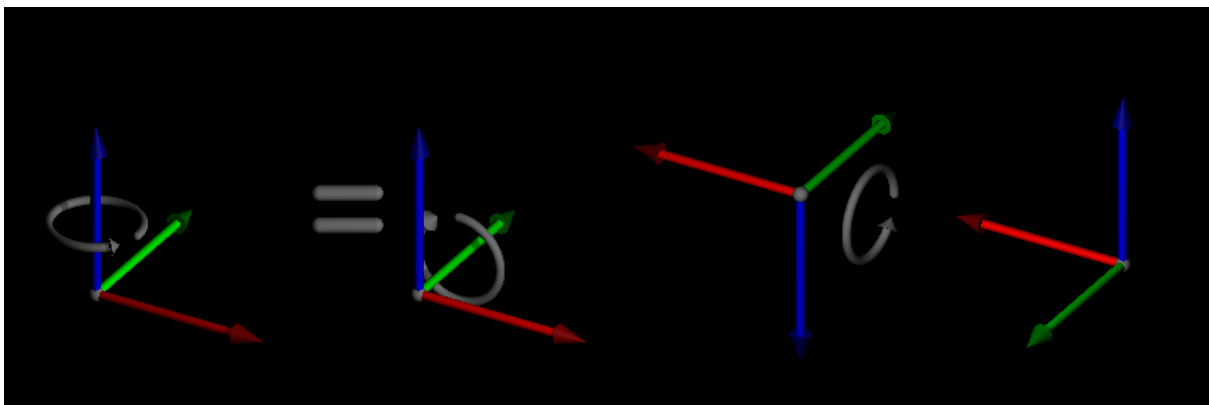
$$x c_4^2 y c_4^2 z c_4^2 = c_0$$



Slika 1: Ponazoritev rotacije  $0 c_3^1$  kot produkt rotacij okrog koordinatnih osi.



Slika 2: Rotacija okrog simetrale stranice  $y c_2$ .



Slika 3: Ponazoritev rotacije  ${}^z c_4^2$ . Rotacije za pol obrata okrog vseh treh osi v poljubnem vrstnem redu da identiteto.

## 4 Zrcaljenja

Drugih 24 elementov grupe dobimo tako, da pomnožimo vse zgoraj dobljene rotacije z operatorjem inverzije prostora. Inverzija prostora komutira z vsemi ostalimi operatorji ker je mnogokratnik identitete. Dve zaporedni zrcaljenji ohranita parnost in sta ekvivalentni dvakratnim rotacijam okrog ustrezne osi. Enako velja za zaporedje inverzije in zrcaljenja.

$$\begin{aligned}\sigma_i \sigma_j &= {}^k c_4^2 \\ \sigma_i^2 &= c_0 \\ -\sigma_i &= \sigma_j \sigma_k = {}^i c_4^2\end{aligned}$$

Posebno pozornost si zaslužijo še operatorji oblike

$$\sigma_{yz} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

ki zrcalijo preko ploskovnih diagonal. Tak operator je ekvivalenten rotaciji komponirani z zrcaljenjem.

$$\sigma_{yz} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \sigma_y {}^x c_4^1 = \sigma_z {}^x c_4^3 = -\bar{x} c_2$$

Na koncu sem izrazil z rotacijo in inverzijo prostora.

## 5 Množenje poljubnega para rotacij

Po zgornji tabeli poljubno rotacijo lahko zapišemo kot produkt dveh rotacij okrog osnovnih osi na različne načine. Z izbiro primerne kombinacije se izraz lahko poenostavi. Primer za  ${}^x c_3^+ \bar{z} c_2$ :

$$\begin{aligned}{}^x c_3^+ &= y c_4^3 {}^x c_4^1 = z c_4^3 y c_4^3 = x c_4^1 z c_4^3 \\ \bar{z} c_2 &= x c_4^2 z c_4^3 = y c_4^2 z c_4^1 = z c_4^1 x c_4^2 = z c_4^3 y c_4^2\end{aligned}$$

Izberemo tako, da sta rotaciji v sredini iste vrste.

$${}^x c_3^+ \bar{z} c_2 = x c_4^1 z c_4^3 z c_4^1 x c_4^2 = x c_4^1 x c_4^2 = x c_4^3$$